

# MINECRAFT

EDUCATION EDITION

CONCURS NAȚIONAL  
MINECRAFT EDUCATION

EDIȚIA 2024/2025



# Regulamentul competiției Minecraft Education – ediția 2024/2025

## Descrierea competiției ME 2024/2025 – Construirea unui imobil de tip „zgârie nori” având implementate soluții de securitate cibernetică și servicii bazate pe inteligența artificială.

Competiția din acest an se adresează elevilor din ciclurile gimnazial și liceal și are ca temă crearea unui „zgârie nori” care din punct de vedere funcțional va avea implementate (utilizând circuite redstone) soluții de securitate cibernetică și/sau servicii bazate pe AI. Această construcție va fi proiectată și realizată în **echipe de câte trei membri**, în Minecraft Education.

Echipele participante vor realiza un tur virtual al proiectului lor prezentând atât arhitectura cât și funcționalitățile clădirii legate de securitatea cibernetică și/sau serviciile asigurate de AI (punctate separat). Pentru realizarea acestui proiect, fiecare concurent se va putea documenta individual, încercând să afle cât mai mult despre tipurile de servicii necesare realizării unei astfel de construcții și despre principiile securității cibernetică și respectiv ale serviciilor bazate pe AI.

Concurenții își vor prezenta soluțiile alese pentru securitate și servicii, explicând în timpul prezentării constrângerile realizării lor în Minecraft Education precum și soluțiile implementate în proiect.

În anexa de la sfârșitul acestui document puteți consulta criteriile de intrare în competiție care vor trebui respectate întocmai. În cadrul competiției vor exista două categorii de participare, detaliate în secțiunea înscrieri.

## Cerințe pentru participarea la competiție

Pentru realizarea proiectului va fi utilizat **Minecraft Education** ceea ce implică deținerea de către concurenți:

- ⌘ a unor dispozitive cu sistem de operare:
  - ✧ Windows 10 (minim versiunea 16299.0) sau mai recent
  - ✧ macOS 12 (Monterey) sau mai recent
  - ✧ iOS 13 sau iPadOS 13 sau mai recent
  - ✧ Chrome OS 114 sau mai recent
- ⌘ a unor conturi Microsoft 365 pentru educație **planul A3** sau **A5** (inclusiv licențe Minecraft Education)
- ⌘ a aplicației **Minecraft Education** instalată pe dispozitivele pe care vor lucra
- ⌘ \* Dacă școala deține un abonament educațional Microsoft 365 planul **A1**, poate achiziționa licențe individuale pentru participanții la competiție, la prețul de aproximativ **\$5.04** utilizator/an, din centrul de administrare 365.
- ⌘ \*\* Dacă școala **nu deține** un abonament educațional Microsoft 365 poate achiziționa licențe academice după ce își creează **gratuit** un cont de tip **Microsoft 365 Admin Center** și trece prin procesul de validare a eligibilității. Detaliile acestui proces le găsiți aici: <https://tinyurl.com/5n8ax52v>

## Înscrierea la concurs

Înscrierea echipelor la competiția națională de Minecraft Education 2024/2025, se va efectua online prin completarea corectă și completă a [acestui formular](#) de către profesorii coordonatori!

Înscrierea echipei se va face pentru una din următoarele categorii:

- ⌘ Echipele cu elevi din clasele a V-a, a VI-a, a VII-a și a VIII-a la categoria „Gimnaziu”.
- ⌘ Echipele cu elevi din clasele a IX-a, a X-a, a XI-a și a XII-a la categoria „Liceu”.

## Proiectul final

Proiectul va fi trimis prin intermediul serviciului gratuit [WeTransfer](#) la adresa de e-mail [gabriela.ford@eos.ro](mailto:gabriela.ford@eos.ro), având obligatoriu la începutul liniei de subiect eticheta „CNME 2024”, și va conține toate elementele de mai jos incluse într-un folder:

- ⌘ Fișierul **.mcworld** exportat conform indicațiilor din secțiunea **Export**: <https://tinyurl.com/yez5ddr>
- ⌘ Un videoclip de maxim 5 minute în care să fie prezentat proiectul (turul virtual).

## Evaluarea proiectelor

- ⌘ Proiectele vor fi evaluate de un juriu format din reprezentanți ai instituțiilor implicate.
- ⌘ Pentru fiecare dintre cele două categorii, organizatorii vor acorda premii echipelor plasate pe locurile I, II și III.
- ⌘ Evenimentul de premiere va fi anunțat ulterior.
- ⌘ Proiectele care nu conțin toate elementele din secțiunea „Proiectul final” în forma cerută, cele care nu respectă cerințele de expediere, cele care au fost realizate în altă variantă de Minecraft decât **Education** și cele ale căror autori nu pot fi identificați **vor fi descalificate!**

## Calendarul competițional

- ⌘ 15 noiembrie 2024 Lansarea competiției.
- ⌘ 15 decembrie 2024 Termenul limită pentru înscrierea în competiție.
- ⌘ 28 februarie 2025 Termenul limită de transmitere a proiectelor.
- ⌘ Luna martie 2025 Anunțarea câștigătorilor și organizarea evenimentului de premiere.

## Atribuțiile profesorilor coordonatori

- ⌘ Înregistrarea elevilor în concurs.
- ⌘ Furnizarea licențelor pentru Minecraft **Education** conform cerințelor și instrucțiunilor de mai sus.
- ⌘ Asistență în realizarea videoclipului de prezentare a proiectului.
- ⌘ Transmiterea proiectului final pentru evaluare, conform cerințelor, complet și la termen.

## Atribuțiile elevilor

- ⌘ Realizarea proiectului în Minecraft **Education** respectând cerințele proiectului.
- ⌘ Crearea videoclipului de prezentare utilizând aplicația Xbox Windows Built-In Screen Recorder (Win+G).

## Criterii de evaluare

<b>Categorii</b>	<b>Criterii</b>	<b>Punctaj</b>
Aspectul general	Impresia estetică	20
Nivelul de detaliere	Nivelul de detalii la care este realizat proiectul	20
Implementarea securității cibernetice	Modul de implementare a soluției alese	20
Implementarea AI	Modul de implementare a soluției alese	20
Prezentarea proiectului	Abilitățile de prezentare din videoclip (turul ghidat)	20
	<b>Total puncte</b>	<b>100</b>