

CONCURSUL NATIONAL



MINECRAFT
EDUCATION

EDITIA
2023

Regulamentul competiției de **Minecraft Education** ediția 2023 (**ME23**)

Tema competiției ME23 – Construirea unei case autosustenable

Anul acesta, competiția se adresează elevilor din ciclurile gimnazial și liceal și are ca temă realizarea unei case „off-the-grid” / autosustenabilă ce va fi proiectată și realizată **individual** în **Minecraft Education**.

Concurenții vor realiza o **casă autosustenabilă**, independentă de serviciile publice de electricitate, gaz, apă, canalizare și salubritate. Trebuie implementate metode „verzi” pentru obținerea energiei și a apei potabile precum și pentru gestionarea deșeurilor și a apei reziduale. Casa trebuie să fie una pasivă cu elemente de valorificare a luminii solare în timpul lunilor de iarnă și umbrire în lunile de vară. Toate soluțiile alese trebuie să fie vizibile în construcția casei și/sau anexelor.

Concurenții își vor motiva soluțiile alese explicând în timpul prezentării fiecare dintre constrângerile adresate precum și modul de soluționare implementat de către ei.

În anexa de la sfârșitul acestui document puteți consulta criteriile de intrare în competiție care vor trebui respectate întocmai. În cadrul competiției vor exista două categorii de participare, detaliate în secțiunea „Înscrierea la concurs”.

Cerințe tehnice pentru participarea la competiție

Pentru realizarea proiectului va fi utilizat **Minecraft Education** ceea ce implică deținerea de către concurenți:

- ⌘ a oricăruia dintre următoarele dispozitive: **Chromebook, Mac, PC, Android Phone, iPhone, iPad**,
- ⌘ ca sistem de operare, minim **Chrome OS 83, macOS 11 Big Sur, Windows 10, Android 8 iOS/iPadOS 11**,
- ⌘ a unui cont de **Office 365 Education** (versiunea de încercare oferă pentru **profesori/elevi 25/10** autentificări),
- ⌘ a unei licențe instituționale pentru **Minecraft Education** sau utilizarea înțeleaptă a versiunii de încercare,
- ⌘ a programului **Minecraft Education** instalat pe dispozitivele pe care vor lucra.

Înscrierea la concurs

Înscrierea concurenților la competiția națională de **Minecraft Education 2023**, se va efectua online prin completarea corectă și completă a [acestui formular de înscriere](#) de către profesorii coordonatori. Se va completa câte un formular de înscriere pentru fiecare elev participant.

Înscrierea concurenților se va face pentru una din următoarele **categorii**:

- ⌘ Elevii din clasele a V-a, a VI-a, a VII-a și a VIII-a la categoria „Gimnaziu”.
- ⌘ Elevii din clasele a IX-a, a X-a, a XI-a și a XII-a la categoria „Liceu”.

Produsul final

Proiectul în forma sa finală va fi trimis prin intermediul **WeTransfer** către gabriela.ford@eos.ro, având obligatoriu linia de **subiect** formatată astfel: „**CNME 2023 – Denumirea Școlii – Clasa – Numele și prenumele elevului**”, și va conține obligatoriu **toate elementele de mai jos**:

- ⌘ Fișierul **.mcworld** care conține lumea în care a fost realizat proiectul.
- ⌘ Un videoclip de **maxim 5 minute** în care să fie prezentat proiectul (turul virtual).

Evaluarea proiectelor

- ⌘ Proiectele vor fi evaluate de un juriu format din reprezentanți ai instituțiilor implicate.
- ⌘ Pentru fiecare dintre cele două categorii se vor acorda premii pentru primele trei locuri (șase premii în total).
- ⌘ Evenimentul de premiere se va desfășura online sau la sediul Microsoft, în funcție de disponibilitate.
- ⌘ Proiectele care nu conțin **toate elementele** din secțiunea „Produsul final” **în forma cerută**, cele care nu respectă **cerințele de expediere**, care au fost realizate în altă variantă de Minecraft decât **Minecraft Education** și cele ale căror autori nu pot fi identificați (adresă de e-mail a elevului, diferită de cea utilizată în formularul de înscriere), vor fi descalificate!

Calendarul competițional

- ⌘ 18 octombrie 2023 Lansarea competiției.
- ⌘ 31 octombrie 2023 Termenul limită pentru înscrierea în competiție.
- ⌘ 30 noiembrie 2023 Termenul limită de transmitere a proiectelor.
- ⌘ 08 decembrie 2023 Anunțarea câștigătorilor și organizarea evenimentului de premiere.

Atribuțiile profesorilor coordonatori

- ⌘ Înregistrarea elevilor în concurs.
- ⌘ Furnizarea unor conturi de Office 365 care să aparțină unui abonament educațional.
- ⌘ Asistență în realizarea videoclipului de prezentare a proiectului.
- ⌘ Transmiterea proiectului final pentru evaluare, conform cerințelor, complet și la termen.

Atribuțiile elevilor

- ⌘ Să construiască doar în **Minecraft Education** respectând cerințele proiectului.
- ⌘ Să realizeze videoclipul de prezentare utilizând aplicația Xbox Windows Built-In Screen Recorder (Win+G).

Criterii de evaluare

Categorii	Criterii	Punctaj
Aspectul general	Impresia estetică	20
Nivelul de detaliere	Nivelul de detalii la care este realizat proiectul	20
Argumentarea proiectului	Capacitatea de argumentare a soluțiilor alese	20
Adecvarea	Alinierea la tema proiectului	20
Prezentarea proiectului	Abilitățile de prezentare din videoclip (turul ghidat)	20
	Total puncte	100